**MỘT SỐ CHUẨN CƠ BẢN**

* GUI sẽ truy vấn engine.
* Đánh trên 19 x 19 board, và đánh trên các intersection. 0 <= r <= 18, 0 <= c <= 18
* Góc trái trên là (0,0) và phải dưới là (18,18).
* GUI sẽ đưa cho engine các lệnh sau:
  + Q : truy vấn nước đi, engine sẽ đưa lại 2 số r c chỉ số. nếu engine đánh vào ô không hợp lê (đánh rồi, ngoài bảng,…), hoặc hết giờ không có nước đi sẽ bị xử thua.
  + L : thông báo kết thúc ván đấu.
  + P r c: thông báo người chơi đã đánh ở vị trí r c, kèm theo Q.

Sẽ có chỉnh sửa và bổ sung cho cái này ☺ Tạm thời thế đi đã.